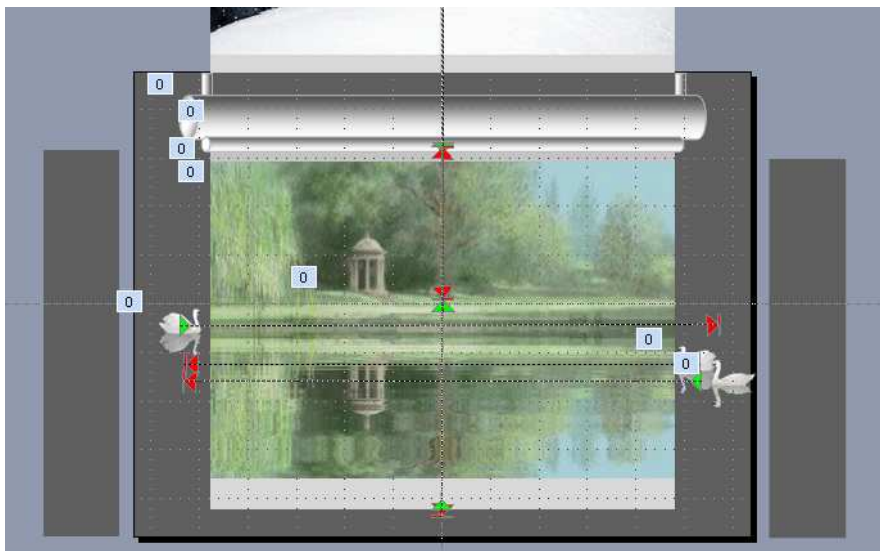
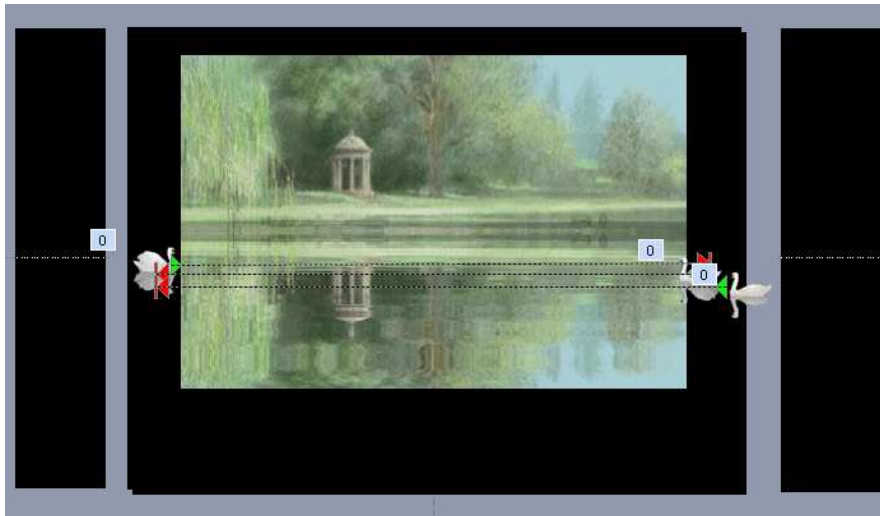


Zwanenmeer

Achtergrond : Tekening van de kunstenaar Jacques Lawson

Afbeeldingen : Via Google eens zoeken op zwaan of swan. De afbeeldingen bewerken om de achtergrondkleur te verwijderen want deze zwaantjes moeten transparant zijn. Zie handleiding "Achtergrond verwijderen van JPG en GIF bestanden"
Je kunt natuurlijk ook iets anders dan zwaantjes gebruiken, bv. een bootje of een moeder eend met kleintjes, ...

Hieronder een screenshot van het zwanenmeer (50%) in een gewone dia en in afrolscherm



Waterreflectie maken in foto/afbeelding

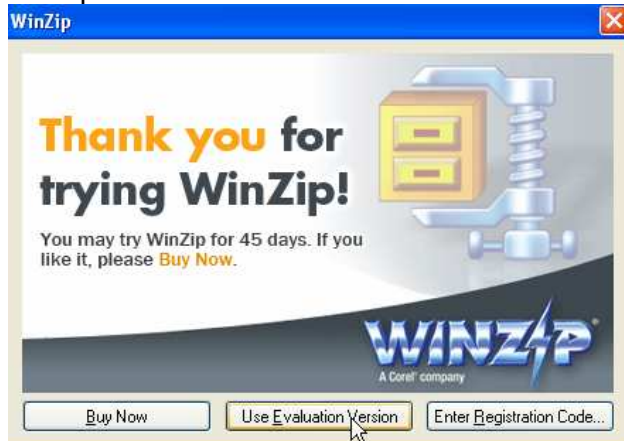
De animatie van het bewegende water wordt gemaakt met het progje REFLET

Om dit bestand uit te pakken moet WINZIP geïnstalleerd zijn op je PC.

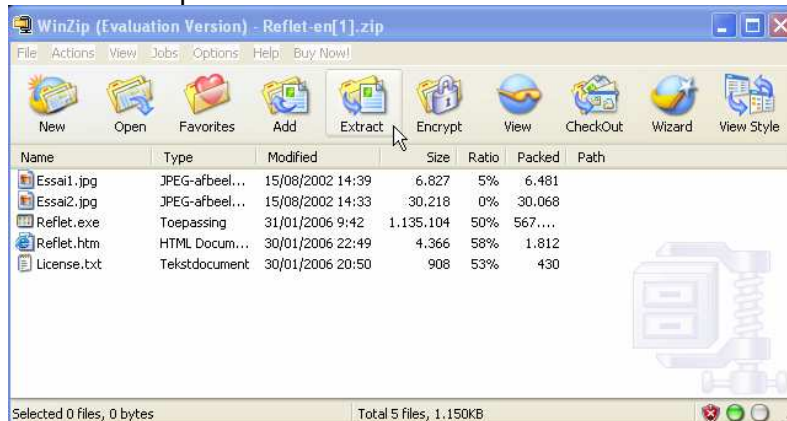
Zoniet, via Google eventjes zoeken naar WINZIP en dit installeren.

Na installatie, dubbelklik op het bestand **Reflet-en.zip** (Engelstalige versie)

Klik op "Use Evaluation Version"



Klik daarna op Extract

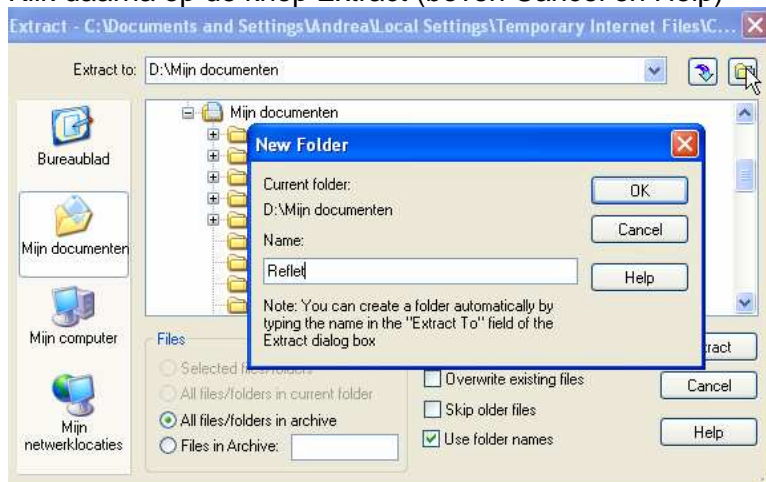


Kies de map waar je dit programma wilt installeren via "Extract to" (bv. Mijn documenten)

Klik op het kleine gele mapje in rechter bovenhoek (waar witte pijl staat) en tik de naam van het programma : Reflet

OK

Klik daarna op de knop Extract (boven Cancel en Help)



Ga daarna naar deze map en dubbelklik op **Reflet.exe**



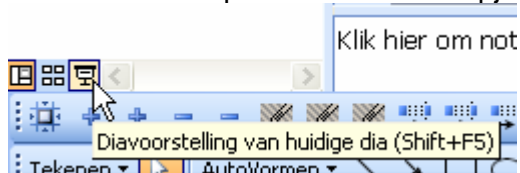
1. Klik op File > Open en dubbelklik op je foto met waterpartij
2. File > Export > OK
3. Je foto opslaan als GIF (*.gif)
Bericht : Do you want to create HTML page for test?
4. Klik op Yes om de animatie te zien in je browser (Internet Explorer)
5. Sluit Internet Explorer

In PowerPoint :

1. Open PowerPoint en klik op de lege dia.
2. Opmaak > Achtergrond > Kies een achtergrondkleur
Als je een speciale tint van kleur kiest, noteer dan de RGB waarden want deze kleur wordt eveneens gebruikt voor de zijpanelen. De RGB waarden staan onder het tabblad Aangepast. (zie afbeelding hieronder)



3. Invoegen > Afbeelding > Uit bestand en dubbelklik op je GIF-bestand gemaakt met Reflet.
Opmerking : je ziet hier de animatie van weerspiegeling niet, maar wel als je op "Afspelen" klikt of onderaan links op het kleine schermje.



4. Schakel de raster- en hulplijnen in via Beeld om de afbeelding mooi in het midden te zetten.
5. het percentage in vakje met In- en Uitzoomen verkleinen naar 50% voor een beter overzicht.

Zijpanelen :

Deze dienen om de zwaantjes te verbergen na het maken van de animaties

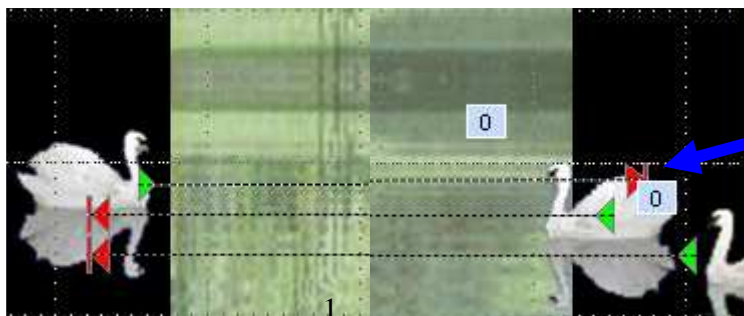
6. In Tekenbalk : Klik op rechthoek en maak 1 lange strook. Hoogte +/- 19 cm, Breedte : +/- 4 cm
7. Klik op deze strook met rechter muisknop en via Kleuren en lijnen, de kleur gebruiken die je als achtergrond gekozen hebt. Zet bij Aangepast dezelfde RGB waarden die je genoteerd hebt (zie punt 2)
8. Druk Ctrl+D om deze strook te dupliceren en sleep deze naar de andere kant.

Afbeeldingen invoegen

9. Invoegen > Afbeelding > Uit bestand : Dubbelklik op een zwaantje en sleep dit buiten de achtergrondfoto.
10. Dupliceer dit zwaantje en roteer dit via de Tekenbalk : Teken > Draaien of spiegelen > Horizontaal spiegelen.
11. Sleep dit zwaantje naar de andere kant en buiten de achtergrondfoto
12. Idem voor 3^e zwaantje

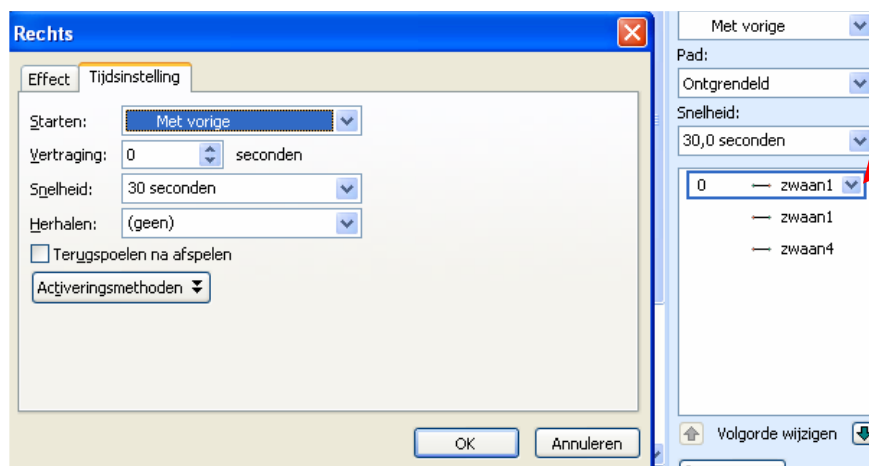
Animatie instellen voor 1^{ste} zwaantje (links)

13. Klik op Diavoorstelling > Aangepaste animatie
14. Klik op het linker zwaantje om te selecteren en daarna op Effect toevoegen > Animatiepaden> Rechts
Klik op de rode pijl en trek deze naar rechts tot buiten de foto
Hieronder een uitsnede van het animatiepad voor het 1^e zwaantje dat van links naar rechts moet gaan



De rode pijl die het einde van het pad aangeeft. Hier stop dus het 1^e zwaantje

Begin : met vorige
Pad : Ontgrendeld
Snelheid : 30 seconden



Dubbelklik op de eerste animatie om de tijd in te stellen van 30 seconden of minder of meer naar keuze

Animatie instellen voor 2^{ste} zwaantje (rechts, duplicaat van 1^e zwaantje maar gedraaid)

15. Klik op dit zwaantje om te selecteren en daarna op Effect toevoegen > Animatiepaden > links

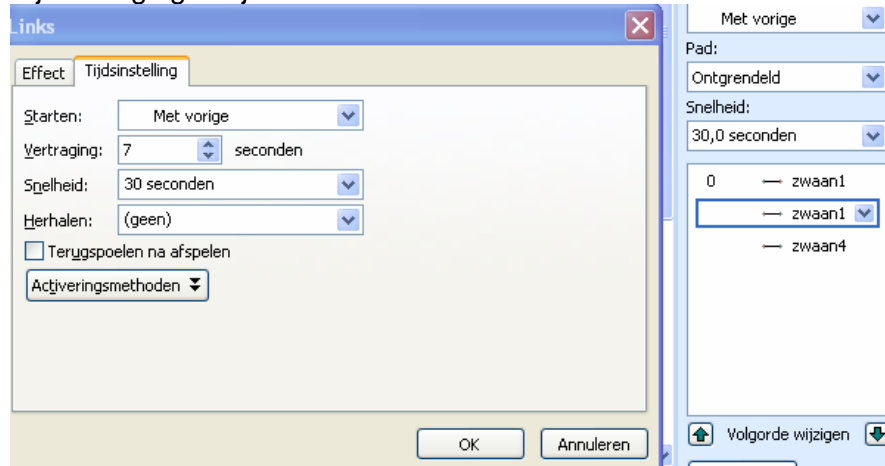
Begin : met vorige

Pad : ontgrendeld

Snelheid : 30 seconden (mag meer of minder zijn naar keuze)

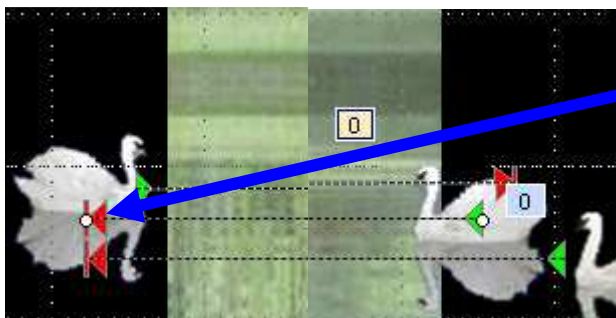
Zie hierboven om de seconden in te stellen.

Bij Vertraging zet je 7



Klik op de rode pijl van het animatiepad en trek deze naar links, buiten de foto.

Uitsnede van het pad van het 2^e zwaantje



De rode pijl die het einde van het pad aangeeft van het 2^e zwaantje

Animatie instellen voor 3^e zwaantje (rechts)

16. Dit zwaantje een ietsjes verder naar rechts zetten dan de 2^e zwaan.

Klik op dit 3^e zwaantje om te selecteren en daarna op Effect toevoegen > Animatiepaden > links

Begin : met vorige

Pad : ontgrendeld

Snelheid : 30 seconden (mag meer of minder zijn naar keuze)

Zie hierboven om de seconden in te stellen.

Bij Vertraging zet je eveneens 7

Het pad van het 3e zwaantje is hierboven te zien.

Zijpanelen plaatsen

17. Klik met rechter muisknop op een paneel : Volgorde > Naar voorgrond. Idem voor 2^e paneel.
Schuif de beide zijpanelen over de zwaantjes zodat je niks meer ziet van deze. Enkel het pad is zichtbaar. Zoom eens in tot 100% of meer om zeker te zijn dat je echt niks meer ziet. Indien wel, de panelen wat breder uittrekken.
Klik op Afspelen. Als het 1^e zwaantje wat te laat verschijnt, verschuif dan het paneel wat meer naar links. Als het zwaantje te vlug verschijnt, het paneel wat meer naar rechts schuiven.

Succes!

Astra